

## PROGRAM APLIKASI ADMINISTRASI PERPUSTAKAAN PADA SMP NEGERI 1 PULAUPANGGUNG DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC

Mayesti Shofitiana<sup>1</sup>, Kasmi<sup>2</sup>

*Jurusan Sistem Informasi Stmik Pringsewu Lampung*  
Jl. Wisma Rini No. 09 Pringsewu Lampung  
Telp. (0729) 22240 website: [www.stmikpringsewu.ac.id](http://www.stmikpringsewu.ac.id)  
e-mail: [yestindut9@gmail.com](mailto:yestindut9@gmail.com)

### ABSTRAK

*Perkembangan teknologi informasi sangat mempengaruhi dunia bisnis. Seperti hal nya dalam pengolahan data, apabila menggunakan teknologi informasi akan terasa lebih cepat, akurat dan baik dalam pengerjaan nya. Karena sistem komputerisasi saat ini sangat membantu dalam pengolahan data, pemeliharaan, sehingga dapat menghemat waktu dan meningkatkan akuratan informasi hasil dari pengolahan data. Perpustakaan sebagai pusat informasi tidak saja mengemban fungsi sosial sebagai salah satu sarana pembelajaran dengan hal ini informasi yang di miliki nya dapat di jual. Perpustakaan dengan sistem manual nya tidak lagi memadai untuk penanganan beban kerja, khusus nya kegiatan rutin dalam bidang pengadaan, pengatalogan, dan pengawasan sirkulasi. Keadaan demikian menuntut penggunaan sistem informasi berbasis teknologi komputer dengan menggunakan Visual Basic. Perpustakaan SMP N 1 PULAUPANGGUNG salah satu sumber informasi telah memanfaatkan sistem informasi walaupun belum terintegrasi dengan baik. Berbagai masalah di temukan dalam sistem yang masih manual, misalnya penyimpanan data kepustakaan yang tidak terstruktur, pelayanan sirkulasi, dan sulitnya manajemen dalam mengambil keputusan karena minim nya informasi yang didalam mengetahui perkembangan perpustakaan sehingga dibutuhkan sistem yang lebih baik. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi kerja perpustakaan, diperpustakaan SMP N 1 PULAUPANGGUNG. Tujuan penulisan jurnal ini adalah memberikan suatu gambaran tentang sistem yang berjalan dalam program rancangan Aplikasi Administrasi Perpustakaan menggunakan IT. Metode yang digunakan dalam penyusunan jurnal ini adalah metodeologi iterative. Perancangan yaitu dengan menggunakan pembuatan program Visual Basic. Hasil dari penulisan jurnal ini adalah penghasilan suatu aplikasi perancangan dalam menganalisis data yang dapat menjadi sarana bagi pengunjung perpustakaan SMP N 1 PULAUPANGGUNG dalam melakukan analisis data dan mempermudah pengunjung dalam memperoleh informasi dan melakukan kegiatan di dalam perpustakaan.*

**Katas Kunci :** *Sistem Informasi Perpustakaan, Visual Basic, Aplikasi.*

## 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dibidang ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini menuntut kita untuk membuka diri terhadap perubahan yang terjadi. Adanya perkembangan ini juga menimbulkan perubahan pada dunia perpustakaan. Perpustakaan dengan sistem manualnya dirasakan tidak lagi memadai untuk penanganan beban kerja. Khususnya kegiatan rutin dalam bidang pengadaan, pengatalogan

dan pengawasan sirkulasi. Keadaan demikian menuntut penggunaan sistem informasi berbasis teknologi komputer atau CBIS (*Computer Base Information System*).

Perpustakaan (*Library*) adalah tempat atau gedung yang berisi buku, dan bahan lain untuk bacaan guna untuk pembelajaran (*Radom House*). Perpustakaan adalah salah satu alat bantu dalam pembelajaran dalam mencari ilmu, baik didalam sekolah maupun universitas.

Perpustakaan biasa dijumpai pada instansi atau lembaga pendidikan. Perpustakaan disediakan untuk menunjang kegiatan belajar mengajar. Sebuah sekolah harus mampu memberikan fasilitas-fasilitas yang cukup memadai, seperti adanya ruang laboratorium dan juga ruang perpustakaan.

SMP NEGERI 1 PULAUPANGGUNG manajemen peminjaman buku diperpustakaan masih bersifat manual. Karena masih bersifat manual penjaga perpustakaan harus menuliskan daftar-daftar siswa yang meminjam buku tersebut. Pengontrolan peminjaman dan pemulangan buku yang masih bersifat manual ini beresiko tinggi untuk masalah keterlambatan pemulangan buku dan kehilangan buku.

Oleh sebab ini, peneliti ingin membangun sebuah program aplikasi administrasi perpustakaan pada SMP NEGERI 1 PULAUPANGGUNG. Dengan program ini diharapkan resiko kehilangan buku tersebut dapat diminimalisasikan atau diharapkan tidak terjadi.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan, diantaranya:

1. Bagaimana langkah atau cara untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada manajemen perpustakaan di SMP NEGERI 1 PULAUPANGGUNG yang masih bersifat manual?
2. Bagaimana membangun sebuah aplikasi administrasi perpustakaan dengan menggunakan *microsoft visual basic*?

## 1.3 Batasan masalah

Agar permasalahan yang diteliti tidak melebar kepada permasalahan yang lain maka diperlukan beberapa batasan masalah, yaitu:

1. Penelitian dilakukan pada SMP NEGERI 1 PULAUPANGGUNG.
2. Penelitian dilakukan untuk membangun sebuah aplikasi administrasi perpustakaan dengan menggunakan *microsoft visual basic*.

## 1.4 Tujuan penelitian

Adapun beberapa tujuan pada penelitian ini adalah:

1. Memberikan solusi pada permasalahan manajemen perpustakaan pada SMP NEGERI 1 PULAUPANGGUNG.
2. Membangun sebuah aplikasi administrasi perpustakaan dengan bahasa pemrograman *visual basic 6.0*.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang pada penelitian ini adalah:

1. Untuk mempermudah proses pengisian dan pengecekan daftar peminjam buku dan pemulangan buku.
2. Untuk meningkatkan kinerja perpustakaan serta mendukung pencapaian tujuan secara efektif dan efisien.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Konsep Sistem

Menurut Jogyanto dalam buku Analisis dan Desain Sistem Komputer Informasi (2010:1), terdapat dua kelompok pendekatan sistem, yaitu pendekatan pada produser dan pendekatan pada komponen atau elemen.

Pendekatan sistem pada prosedur nya mendefinisikan sistem sebagai berikut : "Suatu sistem merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama sama untuk melakukan suatu kegiatan atau tujuan tertentu". Sedangkan pendekatan sistem pada komponen atau elemen nya mendefinisikan sistem sebagai berikut : "Sistem

*merupakan bagian bagian elemen yang saling berinteraksi dan saling berhubungan untuk mencapai membentuk satu kesatuan .”*

## **2.2 Konsep Informasi**

Menurut Krismiaji dan Zabaer (2005), “informasi adalah data yang telah diorganisasi dan telah memiliki kegunaan dan manfaat”. Menurut jogiyanto (2008), “informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berguna bagi para pemakainya”.

## **2.3 Konsep Sistem Informasi**

Menurut Henry C Lucas dalam buku *Information System Definition* (2009: 35), menyatakan bahwa sistem informasi adalah : Suatu kegiatan dari prosedur-prosedur yang di organisasikan, bila mana di eksekusi akan menyediakan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian di dalam organisasi .

## **2.4 Perpustakaan Pada SMPN 1 PULAUPANGGUNG**

SMPN 1 PULAUPANGGUNG merupakan salah satu sekolah menengah pertama negeri yang berlokasi di jalan raya Tekad, Kecamatan Pulaupanggung, Kabupaten Tanggamus. SMPN 1 PULAUPANGGUNG dalam pengolahan sistem perpustakaan nya masih bersifat manual, sehingga hal ini menyebabkan beberapa resiko yang dapat terjadi seperti keterlambatan pengembalian buku serta hilangnya buku. Oleh sebab itu, pada penelitian ini akan dibangun sebuah program aplikasi administrasi perpustakaan, yang diharapkan dapat mengurangi permasalahan pada sistem perpustakaan di SMPN 1 PULAUPANGGUNG

## **3. METODE PENELITIAN**

Merupakan suatu penyelidikan yang sistematis untuk meningkatkan sejumlah pengetahuan, juga

merupakan suatu usaha yang sistematis dan juga terorganisasi untuk menyelidiki masalah tertentu yang memerlukan jawaban. Dengan mempelajari literatur, modul dan paket buku-buku serta segala kepustakaan lainnya yang di anggap perlu dan mendukung .

## **3.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data merupakan teknik atau cara yang di lakukan untuk mengumpulkan data. Metode menunjuk suatu cara sehingga dapat diperlihatkan penggunaanya melalui angket, wawancara, pengamatan tes, dokumentasi dan sebagainya.

### **3.1.1 Metode Wawancara**

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpul data ataupun peneliti terhadap narasumber atau sumber data.

### **3.1.2 Metode Study Pustaka**

Metode *study* pustaka yaitu metode yang dilakukan untuk menunjang metode wawancara dan observasi yang telah di lakukan . Pengumpulan informasi yang dibutuhkan dalam mencari referensi-referensi yang berhubungan dengan penelitian yang di lakukan .

### **3.1.3 Metode Observasi**

Observasi adalah suatu cara pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap suatu objek dalam satu periode tertentu dan mengadakan pencatatan secara sistematis tentang hal-hal tertentu yang diamati.

## **3.2 Metode Pengembangan Sistem**

Dalam proses pengembangan sistem penulis menggunakan sistem pengembangan *waterfall*. Model *waterfall* merupakan salah satu metode yang mempunyai ciri khas pengerjaan . Setiap fase dalam

*waterfall* harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase selanjutnya. Artinya fokus terhadap masing-masing fase dapat dilakukan maksimal karena tidak ada pekerjaan yang sifatnya paralel. Sehingga proses menjadi lebih teratur, urutan proses menggunakan ini menjadi teratur dari satu tahap satu ke tahap lainnya. Dari sisi *user* juga lebih menguntungkan karena dapat merencanakan dan menyiapkan keseluruhan data dan proses yang akan diperlukan. Tujuan dari fase analisis sistem adalah memahami dengan sebenar benarnya kebutuhan dari sistem baru dan mengembangkan sebuah sistem yang memadai atau memutuskan bahwa sebenarnya pengembangan sistem baru dibutuhkan.

### 3.2.1 Analisa Kebutuhan *Hardware*

No	Jenis Hardware	Spesifikasi
1	Hardisk	Min 20 GB
2	RAM	Min 512 MB
3	Procesor	intel Core 2 duo .8 GHz
4	Printer	Cannon,Epson,Hp

### 3.2.2 Analisa Kebutuhan *Software*

No	Jenis Software	Spesifikasi
1	Windows	Xp,Win 7,Win 8
2	Visual Basic	Visual Basic 6.0
3	Driver Printer	Cannon,Epson,Hp
4	Miscrosoft Office	200,320,072,010

## 4. PERANCANGAN SISTEM dan IMPLEMENTASI

### 4.1 Perancangan Sistem

Login

username

Password

Ok Cancel

Peminjaman Buku

Judul buku

Pengarang

Tahun terbit

Keterangan

Data Peminjam & data buku

Nama siswa/i

Kelas

No. induk

Judul buku

Pengarang

Tahun terbit

Tanggal pinjam

Tanggal kembali

#### 1. Form data peminjam

Form Data Peminjam Buku

Nama siswa/i

Kelas

No. Induk Siswa

Judul Buku

Pengarang

Tahun Terbit

Tanggal Pinjam

Tanggal Kembali

#### 2. Form peminjaman buku

Form Peminjaman Buku

Judul Buku

Pengarang

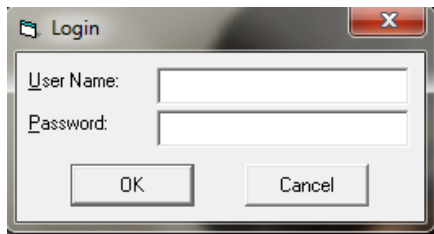
Tahun Terbit

Keterangan

### 3. Implementasi

#### 1. Menu log in


Menu *log in* menyediakan kemudahan bagi user. Adanya menu ini merupakan salah satu pengaturan hak akses pengguna. Untuk dapat masuk kedalam menu *log in* user harus mengisi username serta mengisi password masing-masing.



Gambar 1. Form log in

#### 4. Menu Data Anggota

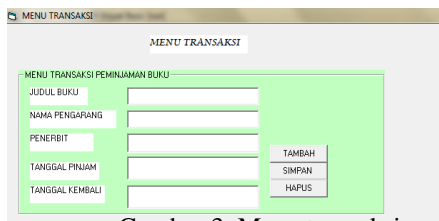
menu data anggota berfungsi untuk memasukkan dan mengolah data anggota.



Gambar 2. Menu data anggota

#### 5. Menu Transaksi

Pada menu transaksi pengguna dapat mengisi data buku yang ingin dipinjam. Pada menu ini pula akan diberitahu tanggal pengembalian buku.



Gambar 3. Menu transaksi

### 5. PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari beberapa pembahasan pada bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa:

- Dengan adanya program aplikasi administrasi perpustakaan ini akan dapat membantu dalam mengatasi permasalahan pada sistem perpustakaan yang masih menggunakan sistem manual.
- Program aplikasi ini diharapkan dapat mengurangi resiko kehilangan buku serta keterlambatan dalam pengembalian buku.

#### 5.2 Saran

Berikut beberapa saran yang dapat diberikan berdasarkan kesimpulan diatas adalah sebagai berikut:

- Program aplikasi ini harus dikembangkan lagi, agar dapat membantu dalam menyelesaikan permasalahan bagi sistem manajemen perpustakaan yang masih bersifat manual.
- Untuk mengurangi resiko kehilangan buku dan keterlambatan pengembalian buku maka dibutuhkan program aplikasi perpustakaan yang bersifat komputerisasi.

#### Daftar Pustaka

- Ariyanto, Usada Elisa, 2012, *Rancang Bagun Sistem Informasi Manajemen Pada Perpustakaan SMA NEGERI 1 BAWANG KABUPATEN BANJAR NEGARA*, Jurnal Telematika Vol. 5 No. 2, Agustus 2012
- Pebrianto, Slamet, 2010, *Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Perpustakaan Umum Kabupaten Pacitan*, Jurnal Speed-Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi-Volume 2 No. 2-2010, ISSN1979-9330 (Print).
- Elvina, Irma, *Membisniskan Layanan Perpustakaan Menggunakan E-Commerce*, Jurnal Pustakawan Indonesia Volume 10 No. 2.
- Sarbini, Riska Nurtantyo, 2015, *Pengembangan Aplikasi Cross Platform Perpustakaan Berbasis Xml Web Service*, Jurnal Cendikia Vol 13 No.2, Mei 2015, ISSN 1693-6094.

